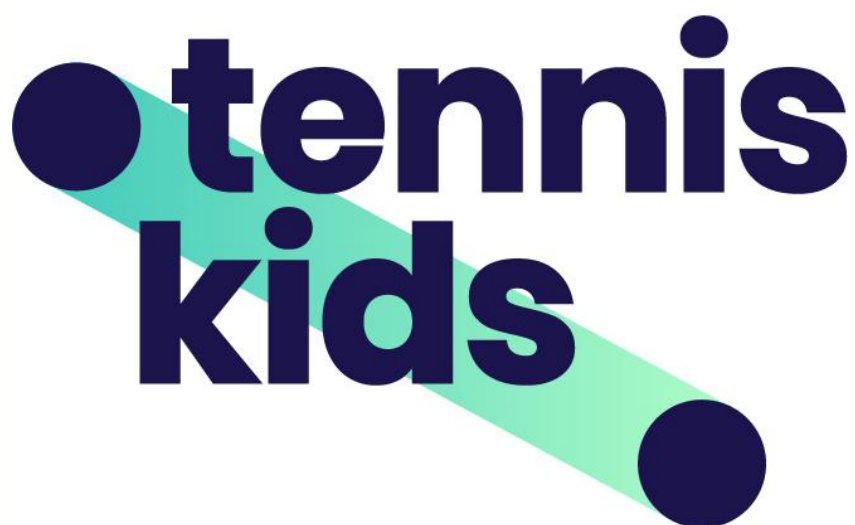


Draaiboek Rood Fun Event

In dit document vind je de uitleg voor het Rood Fun Event



Inhoud

Rood Fun Event protocol.....	3
Jouw rol als organisatie: Wat wordt er van je verwacht?	4
Benodigdheden	5
Opzet	7
Voorbeeld	12

Rood Fun Event protocol

Doel Rood Fun Event	Het doel van een Rood Fun Event is plezier. Door naast tennissen ook allerlei leuke beweegspellen te doen, hopen wij dat kinderen enorm enthousiast worden en de volgende keer weer meedoen.
Voor wie	Het event is voor kinderen van 7 jaar of jonger.
Tijdsduur	Het Rood Fun Event duurt 2 uur.
Minimale banen	Minimaal 1 baan bij voorkeur 2 banen.
Outdoor	Ja het event kan buiten als het weer dat toelaat.
Club overstijgend	Het zou mooi zijn als verenigingen in de regio samen een event organiseren.
Minimale aantal	Minimaal moeten er 10 kinderen mee doen.
Inschrijfgeld	Het inschrijfgeld is €10,00 per kind.
Aantal trainers	Minimaal 1 trainer + 1-2 jeugdspelers.
Al op Tennis	Nee de kinderen die mee willen doen hoeven niet op tennis te zitten.
Promotie	Promotie wordt gedaan via flyers.
Inschrijving	Je kan je inschrijven via MijnKNLTB.toernooi.nl of direct bij de organisator
Materialen	Deels door de club zelf, deels door de KNLTB (zie hoofdstuk benodigdheden).
Uniformiteit Fysieke speeltuin	De stations graag hetzelfde houden i.v.m uniformiteit en doel van de oefenvormen. Andere materialen gebruiken omdat ze niet beschikbaar zijn (of outdoor wegwaaien) is oké. Denk aan: Balansbalk vervangen door een lijn trekken. Kruiptunnel vervangen door een hoepel waar je doorheen moet. Balansegels vervangen door harde pionnen, blokken of laat kinderen hinkelen door hoepels.

Jouw rol als organisatie: Wat wordt er van je verwacht?

Rood Fun Event

- De organisatie promoot het event aan de hand van de flyers/posters
 - o KNLTB levert format flyer/poster aan (zie downloads op de pagina: <https://www.centrecourt.nl/funevent>)
- De organisator update wekelijks de inschrijvingslijst en in de laatste week dagelijks (zodat ouders kunnen zien hoeveel kinderen er deelnemen = motivatie om in te schrijven).
 - o [Handleiding tenniskids planner](#)
- De organisatie informeert de deelnemers over het programma
- De organisatie organiseert de gehele dag en zorgt voor voldoende handjes. In dit draaiboek vind je alle informatie over wat je nodig hebt.

Benodigdheden

Tijdsblok:

2 uur (excl. Materialen opzetten en aanmelden)	Let erop dat je voor het klaarzetten van de materialen/ mini-veldjes ook tijd kwijt bent. Is de baan een half uur van tevoren al vrij (of heb je voldoende mankracht om alles snel op te zetten terwijl de kinderen met een trainer de warming-up/ groepsindeling doen(15min)).
--	---

Banen:

2 Tennisbanen	Dit heeft de voorkeur, zeker bij veel animo.
1 Tennisbaan	Rood Fun Event kan op één tennisbaan. Dan maximaal 24 spelers (3 groepen van 8). Fysieke speeltuin op één helft; Wedstijdjes op twee Rood veldjes, Dril I& Mik op één rood veldje.

Bemanning*:

3 Trainers/JC leden +1-2 jeugdleden	Als je in 3 groepen werkt en 3 stations tegelijk bezet hebt met kinderen.
1 trainer + 1-2 oudere jeugdleden	Als je met 1 (grote groep werkt) en afzonderlijk kalle stations afgaat.

**Het zou mooi zijn als een event gezamenlijk door meerdere verenigingen in de regio wordt georganiseerd. Zowel qua deelnemersaantallen (meer kinderen = meer fun!) als qua organisatie wordt het dan een stuk behapbaarder!*

Materialen:

3 Rood mini netjes	Voor wedstijdjes en eventueel Drill& Mik (kan ook over grote net).
2 tonnen rode ballen	Voor wedstijdjes, Tennis Toveraar en Drill & Mik.
Pionnen	
1-2 IKEA Kruiptunnels	KNLTB-pakket
1-2 Balansbalken	Eventueel te vervangen door lijn of iets anders waar je overheen kunt lopen

Doe je ding!

4-8 Balansefels	KNLTB-pakket
10-12 Hoepels	KNLTB-pakket
4 Horden	KNLTB-pakket
6-8 Pittenzakjes	KNLTB-pakket
2 mik posters	KNLTB-pakket
Lege ballenton/krat/korf	Voor bovenhands werpen
Schilders tape (optioneel)	Voor markering en/of vlakken op de muur Gooi rakker (optioneel)
Ballonnen (optioneel)	Voor al algehele aankleding (optioneel)
Naam stickers (optioneel)	

Beloning:

Tof-scorekaart	KNLTB-pakket
Stickervellen	KNLTB-pakket
KNLTB Diploma	KNLTB-pakket
KNLTB Pins	KNLTB-pakket
Ranja	Na afloop (optioneel)

Inschrijfkosten:

Kinderen betalen €10,00 per persoon

Aanmelden:

Alles laten lopen via Mijknltb.toernooi.nl onder Tenniskids (inschrijving via onlineplanner of direct per mail bij contactpersoon)
--

Opzet

Bij een gezamenlijke warming up op het liedjes 'doe je ding' kunnen kinderen al hun eerste kruisje zetten bij de Tennis superhelden kaart/ TOF kaart. Kinderen kunnen na de warming up **fase 5 plaats op de baan** afkruisen aan de voorkant (kant met de cirkel) aan de achterkant (kant waar je 1 of 2 kan afkruisen) kunnen kinderen bij **supersporter** 1 aan kruisen als ze actief mee doen met de warming up. Kinderen kunnen 2 aankruisen als ze de lijnen weten van de tennisbaan.

Station 1: Wedstijden

Baan 1 (één helft)

Benodigdheden:

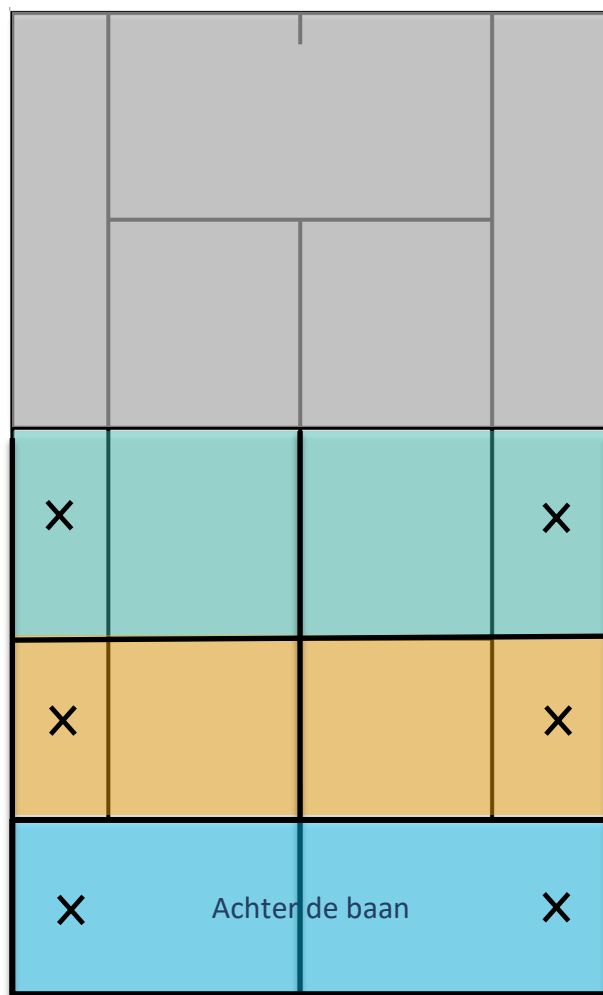
- minimaal 3 mini netjes.
- Rode tennisballen.
- Evt. Foamballen.

Uitleg:

- Maak 3 rood veldjes op één helft.
- Wedstijdjes tot de 7 (telling zoals in de rode competitie).
- Steeds een andere tegenstander (werk met twee rijtjes/ teams of deel zelf op niveau in).
- Als kinderen minder vaardig zijn; speel tegen hulpje of speel met een foambal/strandbal of speel een gooirally waarbij de kinderen de bal naar de overkant gooien.
- Als 20 minuten te lang is voor sommige kinderen, eindig met een leuk eindspelletje

Tennis superhelden kaart/ TOF kaart:

Bij station 1 worden er wedstrijdjes gespeeld dit past bij **Play the Game** (fase 6 op de kaart) je kan dit vakje aankruisen aan de voorkant (kant met de cirkel) als de kinderen klaar zijn bij het eerste station. Op de achterkant (kant waar je 1 en 2 kan aankruisen) kan je bij **punt 6 puntenstrijder** de kinderen kunnen 1 aankruisen wanneer ze de telling en de regels snappen en 2 aankruisen als ze ook een wedstrijdje hebben gewonnen.



Doe je ding!

Station 2: Sport & spel fysieke speeltuin

Baan 1 (andere helft)

Benodigheden Tennis Toveraar:

- Rode Tennisballen
- evt. Foamballen

Uitleg Tennis Toveraar:

- Iedereen zoekt een plekje in de twee servicevakken (met tramrails).
- Doe verschillende balvaardigheidsvormen met bal en racket. Werk van makkelijk naar moeilijk.
- Voorbeelden: Bal opspelen, met/zonder stuit, met 2 stuiten, steeds je racketblad draaien, afwisselend opspelen met racket en daarna hand/ knie, opspelen om en om met links en rechts, bal tegen de grond stuiten, door elkaar bewegen met bal op je racket, door elkaar bewegen met bal op de groen en racket als 'hockeystick', etc. (ongeveer 6 min).

Tennis superhelden kaart/ TOF kaart:

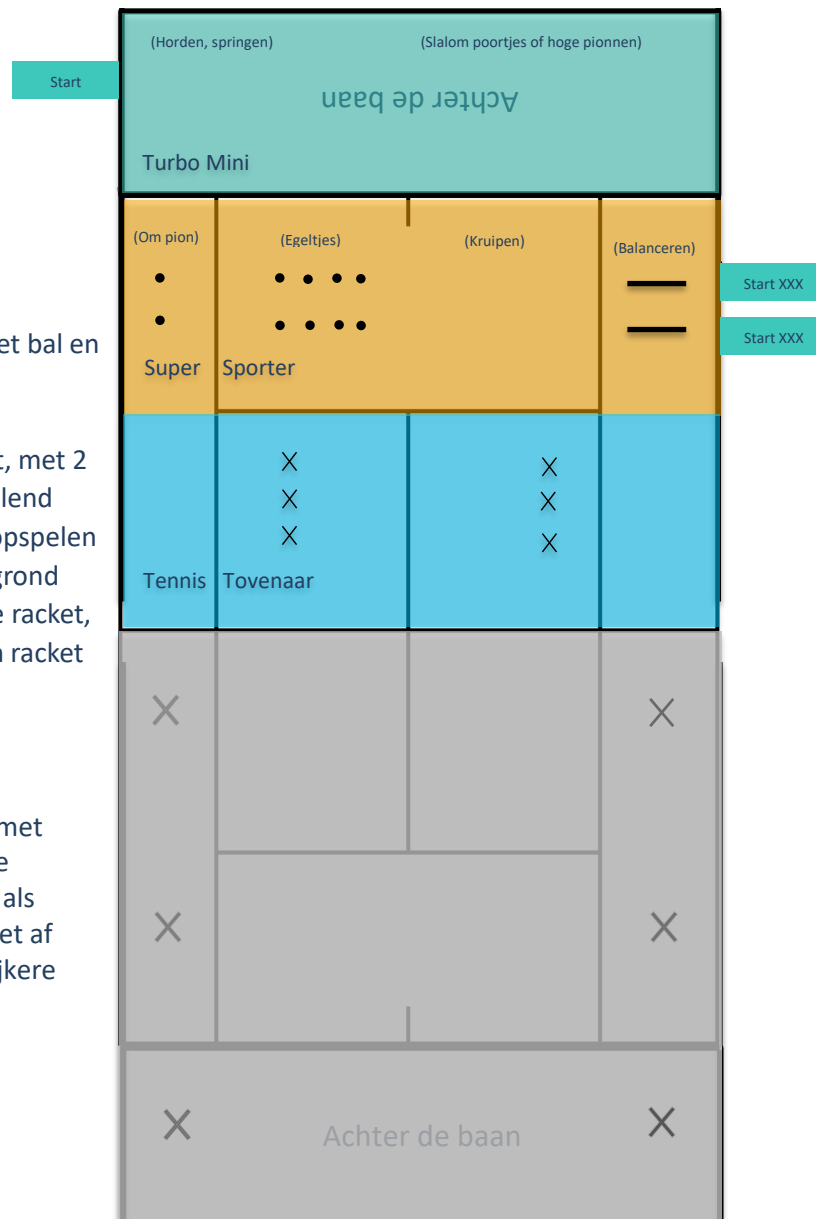
Bij de tennistoveraar kunnen de kinderen **fase 4 Racketbalcontrole** aankruisen op de voorkant (kant met Cirkel). Op de achterkant (kant met 1 of 2) kunnen de kinderen bij nummer **4 tennistoveraar** 1 aankruisen als ze kunnen rondlopen en de bal valt niet van het racket af en ze kunnen 2 aankruisen als de kinderen de moeilijkere oefeningen kunnen uitvoeren.

Benodigheden Super Sporter:

- balansbalk > evt. vervangen door lijn (1 of 2)
- kruiptunnel (1 of 2)
- Balansegel (4-8 stuks)
- pionnen

Uitleg Super Sporter:

- Zet parcours uit in het achterveld van 1 tennishelft. Maak twee rijtjes. Twee spelers strijden tegen elkaar over de breedte van de tennisbaan. Over de balansbalk, door de kruiptunnel, over de balans egels, om de pion en in een rechte lijn terug naar de finish! (Ongeveer 6 min)



Doe je ding!

Tennis superhelden kaart/ TOF kaart:

Bij super sporter kunnen de kinderen na het afronden van dit station op de voorkant (kant met cirkel) **fase 1 Tennis skills** aankruisen. Kinderen kunnen op de achterkant (kant waar 1 of 2 aangekruist kan worden) bij **nummer 1 supersporter** 1 aankruisen als het de kinderen lukt om het parcours lukt. Kinderen kunnen nummer 2 aankruisen als het hun lukt om het parcours af te lopen zonder te vallen.

Benodigheden Turbo Mini:

- Horden (4-5 stuks)
- Hoepels (4-5 stuks)
- Pionnen

Uitleg Turbo Mini:

- Zet parcours uit achter de baseline. Spelers leggen om de beurt het parcours af (evt. tijd opnemen) Spring over twee horden, slalom om de pionnen (als een raceauto) spring van hoepel naar hoepel, spring nogmaals over de horden, en ren snel om de pion in een rechte lijn terug naar de finish! (Ongeveer 6 min).

Tennis superhelden kaart/ TOF kaart:

Bij turbo mini kunnen kinderen **fase 2 Tennis voetenwerk** afkruisen op de voorkant (kant met cirkel) aan de achterkant kunnen kinderen bij **turbo mini** 1 aankruisen als het ze lukt om het parcours af te ronden. Kinderen kunnen 2 aankruisen als ze alles rennend uitvoeren

Station 3: Drill & Mik

Baan 2

Benodigdheden Mikken:

- Mikposter
- Pionnen/mikmateriaal
- Rode tennisballen
- evt. Foamballen

Uitleg Mikken:

- Trainer of hulpje gooi aan, FH, BH, evt. volley. Varieer kort/ diep en hoof/laag. Belangrijkste is dat de kinderen niet te lang hoeven te wachten en dat er veel afwisseling is. Kan in 1 of 2 rijtjes. Aantal ballen slaan en dan snel rapen. De posters kunnen op borden/ pionnen worden bevestigd.
- Ongeveer 10 minuten lekker veel ballen slaan en daarna als groep naar de Gooi Rakker!

Tennis superhelden kaart/ TOF kaart:

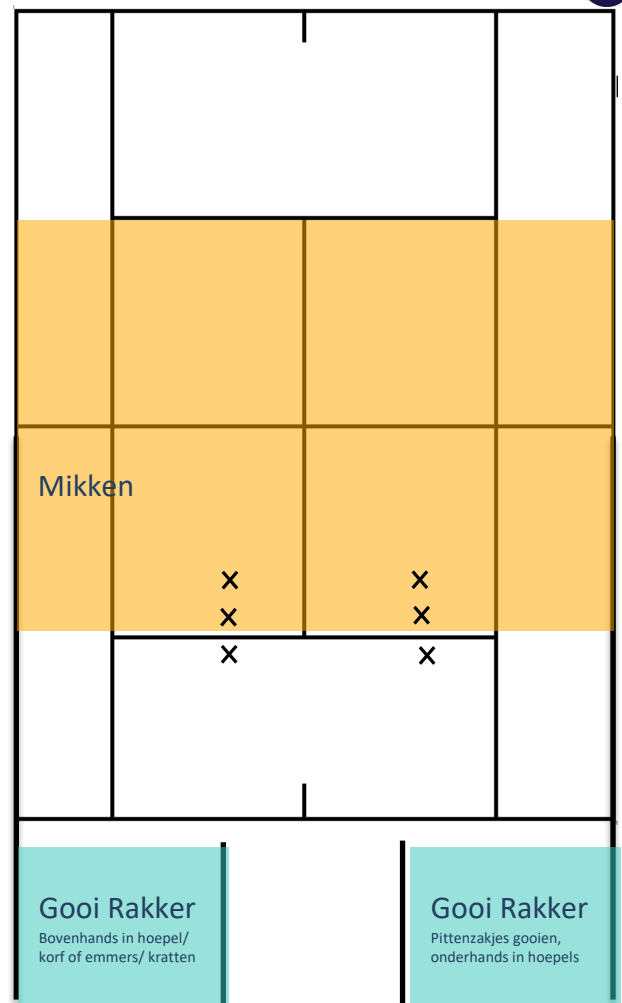
Bij Drill & Mik kunnen kinderen **fase 7 ontvangen & zenden** afkruisen aan de voorkant van de kaart (kant met de cirkel). Aan de achterkant (kant waar je 1 of 2 kan aankruisen) kunnen kinderen bij **rallyrakker** 1 aankruisen als een forehand over het net heen krijgen. En kinderen kunnen 2 aankruisen als ze een backhand over het net heen krijgen.

Benodigdheden Gooi Rakker:

- Grote korf/ton
- Hoepels (6-8 stuks)
- Pittenzakjes (6-8 stuks)
- Tennisballen (6 stuks)
- evt. tape als je vlakken op de muur taped

Uitleg Gooi Rakker:

- Afhankelijk van het aantal kinderen, maak 1 of 2 groepjes. Iedereen komt één keer aan de beurt.
- Bij de **onderhandse gooi rakker** gooi je 6 pittenzakjes in de hoepels.
- Hier oefenen we mikken, en aanvoelen van hard/zacht gooien.



Doe je ding!

- Bij de **bovenhandse gooi rakker** gooi je bovenhands tennisballen (mag ook foamballen zijn) in een hoepel met net, basket/korf, of lege emmers /kratten, of in getapete vlakken tegen de muur.
- Hier oefenen we bovenhands gooien en plaatsen.

Tennis superhelden kaart/ TOF kaart:

Bij gooi rakker kunnen kinderen **fase 3 het punten starten** afkruisen aan de voorkant (kant met cirkel). Aan de achterkant (kant waar je 1 of 2 kan aankruisen) kunnen kinderen bij **service superheld 1** aankruisen als kinderen onderhands een pittenzakje in een hoepel kunnen gooien. Kinderen kunnen 2 aankruisen als ze bovenhands een tennisbal in een basket kunnen gooien.

Voorbeeld

Tijdschema:

Tijdstip:	Onderdeel:
9:00-9:30	Alles klaarzetten + stickervellen bij stations
9:30	Aanmelden + welkom en uitleg van de dag
10:00-10:15	Warming-up +verdelen kinderen in 3 groepen. Bij beperkt animo kun je ook 1 grote groep maken en met de hele groep de stations afwerken
10:15 – 10:35*	Rotatie 1
10:45-11:05*	Rotatie 2
11:15-11:35*	Rotatie 3
11:45-12:00	Afsluiting met diploma en pins (en evt. groepsfoto en ranja)

**20 min per rotatie met 10 min om van station te wisselen en stickers te plakken*

Stations:

Stations	Omschrijving	Wie
Wedstijden	Wordt tour tot de 7 om de beurt serveren. Steeds een andere tegenstander. Als kinderen nog niet zo vaardig zijn is het fijn als 1-2 oudere jeugdleden helpen om met hen te tennissen	1 trainer of JC lid 1-2 hulpjes
Sport & Spel Fysieke speeltuin	3 onderdelen: 6-7 minuten per onderdeel	1 trainer of JC lid
Drill + Mikken	Verschillende drills, FH/BH, diepe bal, korte bal, volley. Beetje aanvoelen en uitdagend maken 6-8 ballen per keer dan rapen. Hoge energie, kinderen niet lang laten wachten. na 10-15 minuten drillen ga je (afsluitend) met de hele groep de twee gooi oefeningen doen (bijv. in twee rijtjes)	1 trainer of oud jeugdlid
Gooi Station	Bovenhands bal in hoge hoepelnet gooien (kunne ook een paar lege tonnen/kratten zijn) Onderhands pittenzakjes in juiste kleur hoepel gooien. bovenhands bal in hoge hoepelnet gooien (kunnen ook een paar lege tonnen/ kratten zij)	

Doe je ding!

Doordraaisysteem:

Doordraaisysteem	<i>*je kunt ook één grote groep maken en 20 minuten per station doen met de hele groep</i>	
Rotatie 1	Groep 1; wedstrijden – Groep 2; Sport&spel fysiek – Groep 3; Drill +mik	20 min+ 10 min stickers plakken/ wisselen
Rotatie 2	Groep 1; Sport&Spel Fysiek - Groep 2; Drill + Mik - Groep 3; Wedstrijden	
Rotatie 3	Groep 1; Drill + Mik - Groep 2; Wedstrijden - Groep 3; Sport&Spel Fysiek	