

Regels voor het spelen op tijd

Hieronder vind je de regels van het spelen op tijd:

- Een partij duurt 60 minuten, inclusief 5 minuten inspeeltijd
- Spreek vóór aanvang van de wedstrijd af hoe de tijd gemonitord gaat worden (wordt dit centraal geregeld door de vereniging, of houden de aanvoerders de tijd in de gaten door middel van een timer?)
- De games worden doorgeteld (geen sets). De uitslag van een partij kan bijvoorbeeld 9-6 zijn
- Na het verstrijken van de speeltijd wordt het lopende punt **niet** afgespeeld. Alleen de volledig afgespeelde games tellen mee in de eindstand
- Aandachtspunten
 - Zorg voor een snelle doorstroom van de partijen
 - Probeer - na het klinken van het eindsignaal - zo snel mogelijk de baan te verlaten
 - Ga 5 minuten voor de start van jouw partij bij de baan staan waar je moet spelen en zorg ervoor dat jouw tegenstanders ook tijdig bij de baan staan
 - Bereid jezelf goed voor op de wedstrijd; voorkom dat je nog je waterfles moet vullen, vingers moet tapen of een grip moet vervangen, terwijl de 60 minuten al ingegaan zijn
 - Houd extra rekening met de tijd bij het wisselen van speelhelft (max. 90 seconden rust)
 - Bij regen wordt de speeltijd stilgezet en wordt hervat zodra de banen weer bespeelbaar zijn

De puntenverdeling gaat als volgt:

- Gewonnen partij = 2 punten
- Gelijk spel = 1 punt
- Verlies = 0 punten

Voorbeeld van einduitslag

<u>Wedstrijd</u>	<u>Vereniging X</u>	<u>Vereniging Y</u>	<u>Uitslag partij</u>	<u>Aantal behaalde punten</u>
Partij 1	Koppel A	Koppel B	6-9	0-2
Partij 2	Koppel C	Koppel D	7-7	1-1
Partij 3	Koppel E	Koppel F	8-3	2-0
Partij 4	Koppel G	Koppel H	7-8	0-2
		Einduitslag		3-5

Resultaatbepaling

De behaalde resultaten tellen mee voor het [Dynamische Speelsterkte Systeem \(DSS\)](#). Bij een gelijkspel geschied de resultaatbepaling op [deze wijze](#).

Invoeren uitslagen

Bij het invoeren van de uitslag voer je alleen de behaalde games in, net zoals bij een wedstrijdtebreak. Het systeem berekent automatisch de punten.

