

Op tijd spelen Oranje

Spelen op tijd in de Tenniskids-oranje competitie

- Enkel- en dubbelwedstrijdjes duren 20 minuten, bij gebruik van minimaal 4 banen.
 - Wanneer er maar maximaal 3 banen beschikbaar zijn (het advies is om dit voorkomen), wordt er 15 minuten worden gespeeld.
- Er wordt gespeeld volgens de 'normale' [telling](#) van Oranje. Als er binnen de tijd 4 games behaald zijn wordt er doorgeteld.
- Als de speeltijd voorbij is en de stand gelijk is, wordt er nog één punt gespeeld.
 - De speler die aan het serveren is in de game blijft ook serveren op het winnende punt. Bijvoorbeeld: bij een 30-30 stand wordt er gewoon vanaf rechts gespeeld.
- Zodra de 'bel' gaat wordt het lopende punt niet afgespeeld. Alleen de volledig afgespeelde games tellen mee in de eindstand.
- Binnen de 15/20 minuten speeltijd zit ook de wisseltijd van de oude/nieuwe wedstrijdjes.

Tenniskidsplanner

- Gebruik de Tenniskidsplanner voor het genereren van de wedstrijden.
- Maak zoveel mogelijk rondes aan in de Tenniskidsplanner, zodat er voldoende variatie is voor de spelers. → op deze manier kun je ook de wat sterkere kinderen tegen elkaar laten spelen.

Overige tips

- Zorg voor een snelle doorstroom van de partijen.
- Zorg dat de spelers na het klinken van het eindsignaal zo snel mogelijk de baan verlaten.
- Zorg dat de spelers 5 minuten voor de start van hun partij bij de baan staan waar ze moeten spelen.
- Laat de spelers voor de start hun waterfles vullen.
- Publiceer altijd direct na afloop van de competitiedag de uitslagen. De spelers zien de wedstrijden dan terug in hun profiel.

Het spelen op tijd geldt alleen voor de Oranje competitie.

